



Rocket League Regeln NetGame

Allgemein

Mode: Double Elimination
Teams: 3on3

Turnieranmeldung

Alle 3 Spieler müssen sich vorgängig im Intranet für das Turnier anmelden.

Spielversion

Wir verwenden die aktuelle Rocket League Version (PC). Das Spiel muss auf dem neuesten Stand sein und sollte schon vor dem Turnier aktualisiert werden.

Ablauf

Der Captain des erstgenannten Teams im Intranet erstellt das Spiel.

Name: [Team 1] vs [Team 2]

PWD: netgame

Spieleinstellungen

Lokale Lobby erstellen: Play -> Custom Games -> Private Match -> Create LAN Match

Teamgröße: 3on3

Von Beginn des Turniers bis zum Halbfinale wird „Best of Three“ gespielt. Final/kleines Finale werden durch „Best of Five“ entschieden.

Spiellänge: 5 Minuten

Spielmodus: Default / Keine Mutatoren

Arena: Wird im Intranet pro Runde vorgegeben.

Mappool:

- R1: Aquadome
- R2: Farmstead
- R3: Estadio Vida
- R4: Salty Shores
- R5: Neo Tokio
- R6: Beckwith Park

Während des Matches

Technische Probleme

Die Teams sind verantwortlich für ihre eigene Hardware. Tauchen technische Probleme auf und es dauert länger als 15 Minuten diese zu beseitigen, geht das Spiel weiter, ohne den betroffenen Spieler.

Spielerausfall

Während dem ganzen Turnier darf es pro Team nur einen Ausfall geben. Dieser darf durch einen LAN Teilnehmer ersetzt werden, der noch nicht am RL Turnier angemeldet war.

Gültige Gründe für einen Ausfall sind medizinische oder technische Probleme.

Disconnects

Wenn ein Spieler während dem Spiel disconnected, muss das Team mit 2 Spielern den aktuellen Match fertig spielen.

Nach dem Match

Melden des Resultats

Der Captain des Siegerteams trägt das Resultat im Intranet ein.

Fair Play

Es wird von jedem Spieler ein sportliches und faires Verhalten erwartet. Dies sowohl vor, während und nach den Matches, gegenüber seinen Teamkameraden, aber auch gegenüber den Gegnern, der Turnierleitung und den Zuschauern.

Unsportliches Verhalten

Jegliche Art des Cheatens ist verboten. Beleidigungen jeglicher Art sind zu unterlassen.

Strafen

Verwarnungen

Verstösst ein Spieler unbeabsichtigt gegen Regeln (oder ist anzunehmen, dass es nicht in der Absicht getan wurde, um sich einen Vorteil daraus zu verschaffen), so kann der fehlbare Spieler von der Turnierleitung verwarnt werden. Verwarnungen können auch zusammen mit einem Forfait-Verlust des aktuellen Games ausgesprochen werden.

Ausschlüsse

Wird absichtlich, fahrlässig oder trotz einer Verwarnung gegen Regeln verstossen (oder ist anzunehmen, dass es absichtlich getan wurde, um sich einen Vorteil daraus zu verschaffen), kann der fehlbare Spieler von der Turnierleitung aus dem Turnier ausgeschlossen werden. Jeglicher Anspruch auf Turnierpreise ist damit verwirkt.