



## **Regelwerk League of Legends Turnier NetGame Convention**

Mode: Double Elimination  
Teams: 5on5  
Map: Summoners Rift

### **Turnierstruktur**

Nur das Finale wird im Best of 3 Format ausgetragen

### **Spieleinstellungen**

5v5 auf Summoners Rift.

Wenn ein Spieler in einem der Teams nicht über die erforderlichen 16 Champions verfügt wird ein Custom Game Blind Pick gespielt. Ansonsten ist Tournament Draft zu verwenden.

### **Ablauf**

#### **Seitenwahl**

Das Team welches in der Matchanzeige links angezeigt wird kann die Seite wählen. Der Teamcaptain dieses Teams eröffnet das Spiel und lädt alle Spieler ein.

#### **Zeitplan**

Das 1. genannte Team im Tournament-Bracket muss das Spiel eröffnen (Spielname: xxxx vs yyyy (xxxx und yyyy = Teamnamen) Accesspassword: netgame)

Ein Spiel muss spätestens 10 Minuten nach der auf dem Zeitplan dargestellten Uhrzeit gestartet werden (Pick&Ban).

Falls ein Team zu diesem Zeitpunkt nicht vollständig ist, verliert es automatisch das Spiel. Sollten sich beide Teams verspäten, entsteht eine Verzögerung weil ein Spiel zu lange dauert oder es aus anderen Gründen unmöglich ist das Spiel zum angesetzten Zeitpunkt durchzuführen, so ist dies umgehend der Turnieradministration mitzuteilen.

Spiele dürfen auf eigene Entscheidung der beiden sich gegenüberstehenden Teams immer früher gespielt werden als auf dem Zeitplan eingetragen (z.B. weitere Runden in der Nacht von Freitag auf Samstag).

**Sämtliche Abmachungen der Teams den Spielstart später als auf dem Zeitplan anzusetzen gelten als Verstoß gegen das Regelwerk und können zu einem Ausschluss der beteiligten Teams führen.** Die Turnieradministration behält sich vor, jederzeit in den Turnierverlauf einzugreifen und/oder den Zeitplan anzupassen, damit sichergestellt werden kann, dass das Turnier zu einer vernünftigen Zeit beendet werden kann. Klärt bitte immer nach einem Spiel, wann euer Team das nächste Spiel zu spielen hat.

## Während des Matches

### Disconnect

Im Falle eines Verbindungsunterbruchs oder einer anderen Spiel entscheidenden (externen) Einwirkung muss die Turnierleitung informiert werden. Die Turnierleitung entscheidet, welchen Einfluss der Vorfall auf den Matchverlauf und -stand hat.

### Pausenfunktion («/pause» und «/unpause»)

Die Pausenfunktion im Tournament Draft darf nur verwendet werden:

- Falls ein Spieler Probleme mit der Verbindung hat
- Falls ein Spieler Probleme mit seinem PC hat

Wird die Pausenfunktion während eines Kampfs, ohne ersichtlichen Grund oder um sich einen Vorteil zu verschaffen verwendet, so hat dies das benachteiligte Team der Turnierleitung mitzuteilen.

## Nach dem Match

### Melden des Resultats

Das Team, das den Match verloren hat, ist verpflichtet, den Endstand den Turnierorganisatoren mitzuteilen.

### Fair Play

Es wird von jedem Spieler ein sportliches und faires Verhalten erwartet. Dies sowohl vor, während und nach den Matches, gegenüber seinen Team-Kameraden, aber auch gegenüber den Gegnern, der Turnierleitung und den Zuschauern.

### Unsportliches Verhalten

Jegliche Art des Cheatens ist verboten. Beleidigungen jeglicher Art sind zu unterlassen.

## **Strafen**

### **Verwarnungen**

Verstößt ein Spieler unbeabsichtigt gegen Regeln (oder ist anzunehmen, dass es nicht in der Absicht getan wurde, um sich einen Vorteil daraus zu verschaffen), so kann der fehlbare Spieler von der Turnierleitung verwarnt werden. Verwarnungen können auch zusammen mit einem Forfait-Verlust des aktuellen Games ausgesprochen werden.

### **Ausschlüsse**

Wird absichtlich, fahrlässig oder trotz einer Verwarnung gegen Regeln verstossen (oder ist anzunehmen, dass es absichtlich getan wurde, um sich einen Vorteil daraus zu verschaffen), kann der fehlbare Spieler von der Turnierleitung aus dem Turnier ausgeschlossen werden. Jeglicher Anspruch auf Turnierpreise ist damit verwirkt.