



Regeln Age of Empires 2 – Definitve Edition - NetGame Convention

Mode: Double Elimination

Teams: 2on2

Timelimit: 2:00h

Speed: Normal

Maps: Standard Maps of AoE2-DE – The map will be published for each round on the intranet.

All players must chose a different color. – Settings must be conrolled before starting the game. If the game has been launched with wrong settings it must be played until end (if all players agree it can be restarted ONE time whithin the first 3 ingame minutes). – If the game aborts, it must be restored.

Die Spieler müssen alle unterschiedliche Spieler-Farben wählen.

Alle Spieler müssen die Spieleinstellungen kontrollieren BEVOR das Spiel gestartet ist.

Ist das Spiel einmal gestartet, wird es auch fertig gespielt, wenn es mit falschen Einstellungen gestartet wurde (wenn ALLE Spieler zustimmen, darf das Spiel EINMAL neu gestartet werden – dies auch nur innerhalb der ersten 3 Spielminuten). Bricht ein Spiel ab, muss es mit ‚Wiederherstellen‘ fortgesetzt werden.

Gamesettings/Spieloptionen: Crossplay: yes

Lobbysettings:

Lobby-Name: Team 1 vs Team2

Visibility: Private

Players: 4

Set Password: netgame

Allow Spectators: yes

Spectator delay: 5 Minutes

Server: Default

Data Mod: Definitive Set

Sichbarkeit: Privat

Spieler: 4

Kennwort: netgame

Zuschauer erlauben: ja

Verzögerung: 5 Min

Server: Standard

Datensatz-Mod: Definitive Edition

Game Settings (details)	Spieleinstellungen
Civilization: Random	Zivilisation: Zufällig
Game Mode: Random map	Spiel: Zufallskarte
Location: (will be published on the Internet for each round)	
Map type: Standard	Kartentyp: Standard
Size: Medium (4 player)	Grösse: Mittel (4 Spieler)
KI-difficulty: Standard	KI-Schwierigkeit: Standard
Resources: Standard	Rohstoffe: Standard
Population: 250	Bevölkerung: 250
Game speed: Normal	Spielgeschw.: Normal
Reveal Map: Normal	Kartensicht: Normal
Starting Age: Standard	Startzeitalter: Standard
Ending Age: Standard	Letzes Zeitalter: Standard
Treaty Length : <none>	Vertragsdauer: <ohne>
Victory: Time Limit	Sieg: Zeitlimit
Time : 1500 years (2:00 h)	Zeit: 1500 Jahre (2:00 Std.)
Lock Teams: yes	Teams fest: Ja
Team together: yes	Team Version: Ja
Team Positions: no	Teampositionen: Nein
Shared Exploration: yes	Gemeins. Erkundung: Ja
Lock Speed: yes	Geschw. Fest: Ja
Allow cheats: no	Cheats zulassen: Nein
Turbo Mode: no	Turbomodus: Nein
Full Tech Tree: no	Alle Technologien: Nein
Record Game: yes	Spiel aufzeichnen: Ja

The first team of a pairing in the tournament bracket must host the game.

The winner must write the result in the intranet.

Der Sieger trägt das Resultat im Intranet ein.

Play with respect.

Von jedem Teilnehmer wird ein sportliches und respektvolles Verhalten erwartet.

No cheats.

Jegliche Art des Cheatens ist verboten. Beleidigungen sind zu unterlassen.

If a player dont follow the rules he will be warned bei the tournament admin.

Verstösst ein Teilnehmer unbeabsichtigt gegen Regeln so kann der fehlbare Teilnehmer von der Turnierleitung verwarnet werden.

If you dont follow the rules you can be banned of the tournament.

Wird absichtlich, fahrlässig oder trotz einer Verwarnung gegen Regeln verstossen kann der fehlbare Teilnehmer von der Turnierleitung aus dem Turnier ausgeschlossen werden.