

OVERWATCH

Regeln NetGame 2018



Inhaltsverzeichnis

1	Allgemein.....	3
1.1	Empfänger.....	3
2	Turnier Informationen.....	3
2.1	Turnierplattform	3
2.2	Tourniermodus.....	3
2.3	Spieleinstellungen	3
2.4	Turnieranmeldung	3
2.5	Spielversion	3
3	Spielablauf	4
3.1	Vor dem Turnierstart	4
3.2	Vor dem Spielstart	4
3.3	Verzögerung des Spielstarts.....	4
3.4	Während des Spiels.....	4
3.4.1	Technische Probleme	4
3.4.2	Spielerausfall.....	4
3.5	Nach dem Spiel	4
3.5.1	Melden des Resultats	4
3.5.2	Fair Play	4
3.5.3	Unsportliches Verhalten	4
4	Strafen	5
4.1	Verwarnungen	5
4.2	Ausschlüsse	5

1 Allgemein

Dieses Reglement gilt für das Overwatch-Turnier an der NetGame 2018.

1.1 Empfänger

Dieses Reglement gilt für sämtliche Spieler die das Overwatch-Turnier bestreiten.

2 Turnier Informationen

2.1 Turnierplattform

Das Turnier wird über das eigene NetGame Intranet verwaltet. Der Teamkapitän hat dafür zu sorgen, dass jeder Mitspieler einen Account hat und sich ordnungsgemäss am Turnier anmeldet.

2.2 Tourniermodus

Turnierbaum: Double Elemination

Modus: Gespielt wird Best of 3. Wer zwei Karten gewinnt, gewinnt das Spiel.

Teams: 6on6

2.3 Spieleinstellungen

Regelset:	Rangliste
Karten:	Runde 1: Kontrolle (Illios, Lijang Tower, Nepal, Oasis (Busan ist nicht erlaubt))
	Runde 2: Eskorte (Dorado, Junkertown, Route 66, Watchpoint Gibraltar, Rialto)
	Runde 3: Hybrid (Blizzard World, Eichenwalde, Hollywood, King's Row, Numbani)
Killcam:	Aus
Skins:	Aus
Pause:	Ein

2.4 Turnieranmeldung

Bei der Turnieranmeldung im NetGame Intranet, müssen alle Spieler ihren Battletag im Feld Ingame-Nick angeben. (z.B Superhero#1234)

2.5 Spielversion

Wir verwenden die EU Live Version von Overwatch. Das Spiel muss vor dem Turnierstart auf dem neusten Stand sein.

3 Spielablauf

3.1 Vor dem Turnierstart

Bitte sorgt dafür, dass jeder Spieler sein Battletag im Feld IngameNick ausgefüllt hat. Das verbessert das Turniererlebnis enorm.

3.2 Vor dem Spielstart

Der Captain des erst genannten Teams im Intranet, erstellt 10 Minuten vor dem Spiel das Benutzerdefinierte Spiel und lädt alle Spieler per Battletag ein. Je nach Runde die gespielt wird, müssen die unter Punkt 2.3 aufgeführten Einstellungen gesetzt werden. Alle Spieler sind aufgefordert die Einstellungen zu prüfen.

3.3 Verzögerung des Spielstarts

Im Falle eines medizinischen Notfalles oder eines technischen Defektes, darf das Spiel nicht länger als 30 Minuten ab Start der ersten Runde verzögert werden. Sollte die Zeit überschritten werden, wird der Turnieradmin anhand der Situation beurteilen und entscheiden welches Team gewinnt.

3.4 Während des Spiels

3.4.1 Technische Probleme

Die Teams sind verantwortlich für ihre eigene Hardware. Tauchen technische Probleme während des Spielens auf (Disconnect, Blue Screen, Absturz des Spieles), wird das Spiel automatisch pausiert bis die Person erneut das Spiel beitrifft. Die Pause darf nicht länger als fünf Minuten andauern. Sollte die Pausenzeit abgelaufen, trifft Punkt 3.4.2 ein.

3.4.2 Spielerausfall

Während dem ganzen Turnier darf es pro Team nur einen Ausfall geben. Dieser kann durch einen Bot (mit Schwierigkeitseinstellung Medium) oder den Ersatzspieler ersetzt werden. Gültige Gründe für einen Ausfall sind medizinische oder technische Probleme. Es ist in jedem Falle notwendig den Turnieradmin zu kontaktieren.

3.5 Nach dem Spiel

3.5.1 Melden des Resultats

Der Captain des Siegerteams trägt das Resultat im NetGame Intranet ein.

3.5.2 Fair Play

Es wird von jedem Spieler ein sportliches und faires Verhalten erwartet. Dies sowohl vor, während und nach den Matches, gegenüber seinen Team-Kameraden, aber auch gegenüber den Gegnern, der Turnierleitung und den Zuschauern.

3.5.3 Unsportliches Verhalten

Jegliche Art des Cheatens ist verboten. Beleidigungen jeglicher Art sind zu unterlassen

4 Strafen

4.1 Verwarnungen

Verstösst ein Spieler unbeabsichtigt gegen Regeln (oder ist anzunehmen, dass es nicht in der Absicht getan wurde, um sich einen Vorteil daraus zu verschaffen), so kann der fehlbare Spieler von der Turnierleitung verwarnet werden. Verwarnungen können auch zusammen mit einem Forfait-Verlust des aktuellen Spieles ausgesprochen werden.

4.2 Ausschlüsse

Wird absichtlich, fahrlässig oder trotz einer Verwarnung gegen Regeln verstossen (oder ist anzunehmen, dass es absichtlich getan wurde, um sich einen Vorteil daraus zu verschaffen), kann der fehlbare Spieler von der Turnierleitung aus dem Turnier ausgeschlossen werden. Jeglicher Anspruch auf Turnierpreise ist damit verwirkt.