



Regeln Heartstone NetGame Convention

Hearthstone wird Double Elimination 1vs1 gespielt. Es wird auf dem europäischen Server mit allen verfügbaren Karten gespielt.

- Alle Matches (mit Ausnahme des Finales) werden im Best-of-3-Modus gespielt. Der erste Teilnehmer, der 2 Spiele innerhalb des Matches gewinnt, geht als Sieger hervor und erreicht die nächste Runde.
- Das Final wird Best-of-5-Modus gespielt. Der erste Finalist der 3 Spiele innerhalb des Finales gewinnt, geht als Sieger hervor
- Hat ein Teilnehmer ein Spiel gewonnen, darf er das dabei verwendete Deck für den Rest des Matches nicht mehr benutzen.
- Bei einer Niederlage darf der Teilnehmer dasselbe Deck noch einmal verwenden. Er darf aber auch ein anderes auswählen.

Die Teilnehmer fügen sich selbständig gegenseitig in Hearthstone hinzu

Im Falle eines Verbindungsunterbruchs oder einer anderen spielentscheidenden (externen) Einwirkung muss die Turnierleitung informiert werden. Die Turnierleitung entscheidet, welchen Einfluss der Vorfall auf den Matchverlauf hat.

Der Sieger trägt das Resultat im Intranet ein.

Von jedem Teilnehmer wird ein sportliches und respektvolles Verhalten erwartet.

Jegliche Art des Cheatens ist verboten. Beleidigungen sind zu unterlassen.

Verstößt ein Teilnehmer unbeabsichtigt gegen Regeln so kann der fehlbare Teilnehmer von der Turnierleitung verwarnet werden.

Wird absichtlich, fahrlässig oder trotz einer Verwarnung gegen Regeln verstossen kann der fehlbare Teilnehmer von der Turnierleitung aus dem Turnier ausgeschlossen werden.