



## Regeln CS:GO NetGame Convention

CS:GO wird Double Elimination 5vs5 gespielt. Es wird Counter-Strike: Global Offensive in der jeweils aktuellen Steam Version gespielt.

→ Es wird nach dem Maxrounds-Prinzip gespielt mit 15 Runden, d.h. jedes Team muss auf jeder Seite (Angreifer und Verteidiger) jeweils 15 Runden spielen. Sollte ein Team 16 Runden gewonnen haben, ist das Spiel beendet.

→ Sollte ein Spiel unentschieden ausgehen, kommt es zu einer Overtime auf derselben Map. Overtimes werden mit Maxrounds 3 gespielt. Es werden so lange Overtimes auf derselben Map gespielt, bis eines der Teams es geschafft hat, in einer Overtime 4 Runden zu gewinnen.

→ Die Seitenwahl wird per Messerrunde entschieden, der Sieger darf die Seite wählen.

→ Die Maps der einzelnen Runden werden vor Turnierstart ausgelost. Die Maps werden ohne Zurücklegen gezogen. Sollte der Mappool bei einem großen Turnierbaum ausgeschöpft sein, werden nach der letzten Map alle Maps zurück in den Mappool gelegt und die Ziehung beginnt von vorne. Es dürfen keine Maps aus dem Mappool gestrichen werden. Ist die Map einmal durch den Veranstalter für die anstehende Runde festgelegt, dürfen die Teams sich nicht auf eine andere Map einigen. Es werden Maps aus folgenden Mappool gespielt:

- de\_dust2
- de\_inferno
- de\_mirage
- de\_nuke
- de\_train
- de\_tuscan (Workshop ID 312199550)
- de\_cache

- de\_cobblestone (de\_cbble.bsp)
- de\_overpass
- de\_season (Workshop ID 322837144)
- de\_contra (Workshop ID 144923022)
- de\_santorini (Workshop ID 546623875)

Im Falle eines Verbindungsunterbruchs oder einer anderen spielentscheidenden (externen) Einwirkung muss die Turnierleitung informiert werden. Die Turnierleitung entscheidet, welchen Einfluss der Vorfall auf den Matchverlauf hat.

Der Sieger trägt das Resultat im Intranet ein.

Von jedem Teilnehmer wird ein sportliches und respektvolles Verhalten erwartet.

Jegliche Art des Cheatens ist verboten. Beleidigungen sind zu unterlassen.

Verstösst ein Teilnehmer unbeabsichtigt gegen Regeln so kann der fehlbare Teilnehmer von der Turnierleitung verwarnet werden.

Wird absichtlich, fahrlässig oder trotz einer Verwarnung gegen Regeln verstossen kann der fehlbare Teilnehmer von der Turnierleitung aus dem Turnier ausgeschlossen werden.

Beim Finale wird Best of 3 gespielt. – Das Team aus dem Winnerbracket braucht genauso wie das Team aus dem Loser-Bracket zwei gewonnene Durchgänge à 15 Runden.

Die erste Map darf vom Team aus dem Winnerbracket ausgesucht werden. In der 2. Runde wählt das Team aus dem Loserbracket. In der 3. Runde wieder das Team aus dem Winnerbracket.